单位代码 10006

学 号 10231007

分类号 TP311

****

毕业设计(论文)

基于结构和内容的Web页面分析

|  |  |
| --- | --- |
| 院（系）名称 | 计算机学院 |
| 专业名称 | 计算机科学与技术 |
| 学生姓名 | 张凯 |
| 指导教师 | 李舟军 |

2013年6月

基于结构和内容的Web页面分析 张凯 北京航空航天大学

北京航空航天大学

**本科毕业设计（论文）任务书**

Ⅰ、毕业设计（论文）题目：

基于结构和内容的Web页面分析

Ⅱ、毕业设计（论文）使用的原始资料（数据）及设计技术要求：

使用原始数据：

新浪、搜狐、百度、人民网等网站网页

设计技术要求：

1、基于.Net 4.0/4.5平台，开发环境Visual Studio 2010/2012

2、编码格式规范，代码可读性好，有适当的注释

Ⅲ、毕业设计（论文）工作内容：

对Web信息抽取技术进行深入研究，并在此基础上完成如下工作：

1.设计一种简单有效的页面分块算法，能完成对多种类型页面的高效分割。

2.在页面分块的基础上，设计页面块类型的识别算法实现对导航、正文、评论等类型的识别。

Ⅳ、主要参考资料：

[1]《Microsoft .NET框架程序设计》 清华大学出版社

[2]《C#高级编程(第7版)》 清华大学出版社

[3]《信息检索》 清华大学出版社

[4]《智能Web算法》电子工业出版社

[5]《Web数据挖掘》清华大学出版社

计算机 学院（系） 计算机科学与技术 专业类 390615 班

学生 张凯

毕业设计（论文）时间： 2013 年 3 月 \* 日至 2013 年 6月 \* 日

答辩时间： 2013 年 6 月 \* 日

成 绩：

指导教师： 李舟军

兼职教师或答疑教师（并指出所负责部分）：

系（教研室） 主任（签字）：

本人声明

我声明，本论文及其研究工作是由本人在导师指导下独立完成的，在完成论文时所利用的一切资料均已在参考文献中列出。

作者：黄绍晗

签字：

时间：2013年6月

基于结构和内容的Web页面分析

学 生：张 凯

指导教师：李舟军

摘 要

随着Internet及其技术的迅速发展，Web已经成一个拥有海量资源的信息库，给人们的日常生活带来了极大的便利。

。

关键词： Web信息抽取，Web页面分块，多特征分析，页面类型识别

Based on

Author: ZHANG kai

　　 Tutor: LI Zhoujun

Abstract

With the rapid development of Internet technology, Web has become a repository of information,

**Key words**：Web information extraction, page segmentation algorithm, multi-feature analysis, page type identification

**目 录**

[1 绪论 1](#_Toc388877728)

[1.1 课题背景及目的 1](#_Toc388877729)

[1.2 国内外研究状况 1](#_Toc388877730)

[1.3 课题研究内容 2](#_Toc388877731)

[1.4 论文构成 2](#_Toc388877732)

[2 相关技术 4](#_Toc388877733)

[2.1 Bootstrap 4](#_Toc388877734)

[2.2 JQuery 5](#_Toc388877735)

[2.3 RESTful 6](#_Toc388877736)

[2.4 SSL/HTTPS 7](#_Toc388877737)

[3 运行支持平台前端的整体结构 7](#_Toc388877738)

[4 首页登录与权限管理 10](#_Toc388877739)

[4.1 权限管理的设计与实现 10](#_Toc388877740)

[4.2 用户管理权限控制的算法实现 12](#_Toc388877741)

[5 用户管理模块 15](#_Toc388877742)

[5.1 用户管理模块的设计 15](#_Toc388877743)

[5.1.1 用户管理模块的前端设计 15](#_Toc388877744)

[5.1.2 用户管理模块的后台逻辑设计 15](#_Toc388877745)

[5.2 用户管理模块的实现 15](#_Toc388877746)

[6 环境运行模块 15](#_Toc388877747)

[6.1 环境运行模块的设计 15](#_Toc388877748)

[6.1.1 环境运行模块的前端设计 15](#_Toc388877749)

[6.1.2 环境运行模块的后台逻辑设计 15](#_Toc388877750)

[6.1 环境运行模块的实现 15](#_Toc388877751)

[结论 15](#_Toc388877752)

[致谢 16](#_Toc388877753)

[参考文献 18](#_Toc388877754)

# 绪论

## 课题背景及目的

高性能计算能力是国家综合实力和创新能力的重要体现。随着我国高性能计算机研制水平和高性能计算中心规模的不断发展，建立国家级高性能计算基础设施并投入良性运行已成为迫切需要解决的问题。国家级高性能计算基础设施的建立有利于充分有效的组织国内优秀的计算资源，提升资源整体利用情况，避免了不必要的浪费；同时有利于为科研人员提供优质、不间断的计算服务，提高科研人员的科研效率，加速其成果产生。

本课题为国家高性能计算环境运行支持平台前端的设计与实现，运行支持平台将对整个高性能计算环境的计算资源、基础设施服务、用户进行监控和管理提供帮助与服务，是高性能计算环境在实际生产性运维期间的环境监控和管理工具，提供对环境运维决策制定的数据支持。本课题作为环境运行支持平台前端的设计与实现，主要是使用Nagios/CGI和SCE/RESTful接口作为数据调用接口，设计实现用户界面的展示和web应用服务。

运行支持平台的目的是主要研究资源监控和运行管理技术、统一认证与系统安全技术，构建环境的运行支持平台，为国家高性能计算基础服务的稳定运行和长期发展提供支持，最大程度的降低运维成本。而本课题作为运行支持平台的前端，可以完成更好的运行支持平台与用户的交互，更加完善、更加人性化的数据展示和数据可视化。

## 国内外研究状况

中国国家高性能计算基础设施的建立要追溯到20世纪九十年代后期。1998年，国家863计划“智能计算机系统”主题将研究重点从研制单台高性能计算机转向从技术上支持我国高性能计算基础设施的构建。这个项目支持建立了由5个高性能计算中心构成的国家高性能计算环境，形成了我国高性能计算环境的雏形。

2002-2005年，863计划实施了“高性能计算机及其核心软件”重大专项，在网格环境、网格软件和网格应用等方面完成了一批重要的研究课题；基于自主研制的网格系统软件，将分布的8个高性能计算中心连接起来，向全国的科学研究用户和行业用户提供开放共享的高性能计算服务，为我国的科学研究和信息化建设提供了新型环境和平台。

2006-2011年，国家863计划实施了“高效能计算机及网格服务环境”重大项目，其战略目标是研制千万亿次高效能计算机系统，构建中国国家网格服务环境。在这个重大项目支持下，建成了14个结点组成的国家级高性能计算服务环境，聚合计算能力超过3000万亿次以上，存储能力超过15PB，部署了450多个软件与服务，支持了1100多项国家与地方科技项目。

经过十余年的不懈努力，国家高性能计算环境积累了丰富的基础软件建设经验和环境运行管理经验，在实践中发挥了重要的作用，但仍存在着亟需解决的问题，比如环境建设缺乏规划、实际应用推广还有待普及、既懂计算又具有应用领域知识的跨学科人才严重不足等等。

美国是世界上最重视高性能计算机的国家，同时美国也是在高性能计算基础环境上投入最多的国家。在美国有很多高性能计算的重大计划和项目，比如：美国能源部的加速战略计算ASCI计划，ASCI计划的目标是构造具有100万亿次计算能力的超级计算机；白宫直属的HECC（High-End Computing and Computations）计划，对高性能计算的关键技术进行研发，并构建高性能基础设施；Petaflops计划开发构造千万亿次级系统的技术。

欧洲的强项则主要体现在高性能计算机的应用方面。欧盟投入巨资建设欧洲数据网格Europena DataGrid(EDG)，面向卫星观测和数字地球、生物和气象、高能物理等应用联合开展研究并构建计算和数据网格。欧盟还资助了EuroGrid的研究和技术开发计划，目标是使用高性能计算为科学和工业群体提供一个广域分布的信息处理环境。

## 课题研究内容

利用已有的工具，给定一个实体，把与他相同类别实体的属性当做他的属性，并将这些属性放到已有工具中进行值的抽取。在抽取的过程中，如果信息抽取算法返回的可信度得分高，则将此属性-值对放入infobox。

经过上述三个部分之后，正文部分可以成功生成。

## 论文构成

本文的内容组织如下：

第一章 绪论，介绍了课题背景及目的，概述了运行支持平台对于高性能计算环境的重要性，同时简单介绍了国内外对于高性能计算环境基础的研究，最后介绍了本课题的研究内容。

第二章 相关技术，对在运行支持平台前端设计和实现中涉及到的相关技术进行了介绍。

第三章 运行支持平台前端的整体结构，对运行支持平台前端的整体结构进行了分析与介绍。

第四章 首页登录与权限控制。介绍了首页登录的设计和权限控制的具体算法和实现思路。

第五章 用户管理模块。

第六章 环境运行模块。

第七章 结论语。对本文工作进行了总结，并讨论了之后的工作目标。

# 相关技术

在这一章中主要介绍了本课题运行支持平台在实现过程中使用到的一些关键技术。运行支持平台的实现不仅有用户界面的绘制、布局，同时也包含底层数据的调用和传输。其中相关技术不仅有bootstrap、 jQuery这样前端开发，也有RESTful和SSL/HTTPS这样数据接口介绍，在这一章节中对这些关键技术的背景、特点以及在课题中使用情况进行了简单的介绍。

## Bootstrap

Bootstrap是由著名的社交网站Twitter在2011年8月推出的开源WEB前端框架，用于前端开发的工具包。它由Twitter公司的设计师Mark Otto和Jacob Thornton合作开发，集合CSS和HTML，使用了最新的浏览器技术，为快速WEB开发提供了一套前端工具包，包括布局、网格、表格、按钮、表单、导航、提示等等。使用Bootstrap可以构建出非常优雅的前端界面，而且占用资源非常小。

Bootstrap是基于jQuery框架开发的，它在jQuery框架的基础上进行了更为个性化和人性化的完善，形成一套自己独有的网站风格，并兼容大部分jQuery插件。Bootstrap的主要特点是：

* 丰富的组件，其中下拉菜单、按钮组、按钮下拉菜单、导航、导航条、面包屑、分页、排版、缩略图、警告对话框、进度条、媒体对象。
* 人性化的Javascript插件，Bootstrap自带了13个jQuery插件，包括模式对话框、标签页、滚动条、弹出框。
* 可制定的框架代码，可以对Bootstrap中所有的CSS变量进行修改，依据自己的需求裁剪代码。

在本课题中，运行在浏览器中的html文件使用的就是Bootstrap2.0，Bootstrap2.0把现有框架进行了清晰的功能划分，主要分为框架（Scaffolding），基础CSS，构件库和jQuery插件库。在平台前端开发过程中框架（Scaffolding）、基础CSS，构件库和jQuery插件库都有所使用。

Scaffolding主要提供基于网格的各种布局，包括普通网格系统、嵌入式网格，固定布局、自适应布局，同时可以对网格和布局进行自定义。Bootstrap2.0提供了响应式设计，可以通过单个文件支持各种手持设备，自适应不同的设备和屏幕变化。

基础CSS包括各种排版样式（标题、段落、引用块、列表、内联标签等），代码展示方面提供了基于code标签的内嵌代码，基于pre的块代码和基于Google Prettify的代码样式。同时提供各种表格、表单、按钮、图标的展示方式。

构件库提供了基于按钮、导航、标签、排版、警告、进度栏、图像网格等控件。

jQuery插件库则提供了十几种插件实现动态效果，例如Modal、Dropdown、Tab、Tooltip、Popover、Carousel等，开发者可以根据自己的业务需求使用不同的插件实现各种动态效果。

## JQuery

jQuery是一个优秀的Javascript框架。它是轻量级的js库，jQuery 是一个优秀的 JavaScript 框架，它能使用户更方便地处理 HTML 文档、events 事件、动画效果和 Ajax 交互。

本课题中静态页面和CSS效果通过使用bootstrap框架完成，而前台的绘制、事件与服务器端的数据交互都是通过jQuery完成。在本课题中主要使用了jQuery以下的几个功能：

1. 访问页面框架的局部。这是 DOM 模型所完成的主要工作之一，DOM获取页面中某个节点或者某一类节点有固定的方法，而jQuery则大大地简化了其操作的步骤。 jQuery的元素选择器和属性选择器可以通过标签名、属性名或内容对 HTML 元素进行选择，要比Javascript简单得多。这也是使用jQuery最主要的原因。
2. 修改页面的表现。CSS 可以通过样式风格来修改页面的表现。然而由于各个浏览器对 CSS3 标准的支持程度不同，使得很多CSS 的特性没能很好地体现。

可以通过jQuery获取到元素的位置，对元素的CSS属性进行修改，完成对页面的表现工作。

1. 更改页面的内容。同修改页面的表现原理一致，jQuery获取到元素的位置，可以对元素的属性进行修改，同样可以任意添加、删除某些元素。通过强大而方便的 API括文本的内容、插入新的图片、表单的选项，甚至整个页面的框架。
2. 响应事件。JavaScript 有处理事件的相关方法，而引入 jQuery 之后，可以更加轻松地处理事件，而且开发人员不再需要考虑讨厌的浏览器兼容性问题。 在本课题中的用户管理模块，有许多按钮需要添加点击事件，通过jQuery的on方法，监听click事件，可以简化处理事件的相关方法，提高开发效率。
3. 与服务器异步交互。Ajax框架可以简化代码的编写，jQuery也提供了一整套Ajax 相关的操作，大大方便了异步交互的开发和使用。jQuery与服务器异步交互功能同上面的功能一样重要，在平台前端实现过程中，需要与后台进行大量的数据交互，Ajax框架简化了代码的编写，而jQuery使得后台的操作简单化。

## RESTful

REST (REpresentation State Transfer) 描述了一个架构样式的网络系统，比如 web 应用程序。它首次出现在 2000 年 Roy Fielding 的博士论文中，Roy Fielding同时也是 HTTP 规范的主要编写者之一。REST 指的是一组架构约束条件和原则。满足这些约束条件和原则的应用程序或设计就是 RESTful。RESTful更准确的描述应该是一种风格，满足架构约束条件和原则、

Web 应用程序最重要的 REST 原则是，客户端和服务器之间的交互在请求之间是无状态的。从客户端到服务器的每个请求都必须包含理解请求所必需的信息。如果服务器在请求之间的任何时间点重启，客户端不会得到通知。此外，无状态请求可以由任何可用服务器回答，这十分适合云计算之类的环境。用户管理API接口为集成SCE环境的用户管理功能， RESTful的HTTP和HTTPS的服务端口，支持账号申请的工作流程；支持账号的管理功能；对操作进行记录；允许工作人员在操作过程中添加备注信息。

在服务器端，应用程序状态和功能可以分为各种资源。资源是一个有趣的概念实体，它向客户端公开。资源的例子有：应用程序对象、数据库记录、算法等等。每个资源都使用 URI (Universal Resource Identifier) 得到一个惟一的地址。所有资源都共享统一的界面，以便在客户端和服务器之间传输状态。使用的是标准的 HTTP 方法，比如 GET、PUT、POST 和 DELETE。在支持平台中使用的RESTful接口，其URL为

http[s]:// api.scgrid.cn/ v1/{function}/{resource}?{query\_string}

URL里面的function表示不同类型的资源集合，如users和account等类别，URL页面的resouce表示不同的资源，如username 、profile，ldap和username/status等;这些都是符合RESTful资源在URI中的要求。

同时，REST框架可以扩展到大量客户端的应用程序，比如用户管理接口可以不止支持平台使用，同样支持大量客户端的应用程序。它还降低了客户端和服务器之间的交互延迟。统一界面简化了整个系统架构，改进了子系统之间交互的可见性。REST 简化了客户端和服务器的实现。

## SSL/HTTPS

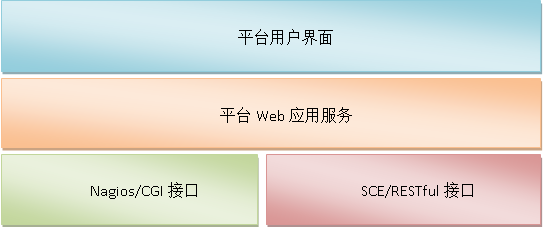
HTTPS（Secure Hypertext Transfer Protocol）安全超文本传输协议，HTTPS是以安全为目标的HTTP通道。HTTP下加入SSL层，HTTPS的安全基础是SSL，提供了身份验证与加密通讯方法。它是一个URI scheme(抽象标识符体系)，句法类同http:体系。用于安全的HTTP数据传输。https:URL表明它使用了HTTP，但HTTPS存在不同 于HTTP的默认端口及一个加密/身份验证层（在HTTP与TCP之间）。这个系统的最初研发由网景（Netscape）公司进行，提供了身份验证与加密通讯方法，现在它被广 泛用于万维网上安全敏感的通讯，例如交易支付方面。

网景公司开发HTTPS并将其内置于其浏览器中，用于对数据进行压缩和解压操作，并返回网络上传送回的结果。HTTPS实际上应用了网景的完全套接字层（SSL）作为HTTP应用层的子层。（HTTPS使用端口443，而不是象HTTP那样使用端口80来和TCP/IP进行通信。）SSL 使用40 位关键字作为RC4流加密算法，这对于商业信息的加密是合适的。HTTPS和SSL支持使用X.509数字认证，如果需要的话用户可以确认发送者是谁。

在平台首页用户登录模块中，会用到HTTPS（全称：Hypertext Transfer Protocol over Secure Socket Layer）。用户登录需要提交用户名和密码，如果使用HTTP连接，使用明文传输安全性较差，因此采用HTTPS协议，由SSL+HTTP协议构建的可进行加密传输。

# 运行支持平台前端的整体结构

运行支持平台的目的是主要研究资源监控和运行管理技术、统一认证与系统安全技术，构建环境的运行支持平台，为国家高性能计算基础服务的稳定运行和长期发展提供支持。运行支持平台的整体框架如下：



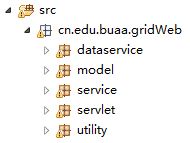
运行支持平台自上而下分为三个层次，平台用户界面；平台web应用服务；平台数据接口（Nagios/CGI接口和SCE/RESTful接口）。平台用户界面运行在浏览器端，主要是通过html和javascript完成，完成与用户的直接交互、数据信息的展示，需要向下调用平台web应用服务。平台web应用服务为网站的服务器端，使用java实现，通过http请求向上提供平台用户界面所需要的数据，平台web应用服务需要调用底层的平台数据接口。平台数据接口（Nagios/CGI接口和SCE/RESTful接口）主要提供平台web应用服务所需数据。

将运行支持平台划分为三个层次，符合网站开发的设计流程，可以借鉴计算机网络的层次结构对运行支持平台层次结构进行理解，各层之间是独立的，某一层不需要知道它的下一层是如何实现的，只需要知道该层通过层间的接口所提供的服务，将一个难以处理的问题分解为若干个比较容易处理的小问题，平台的开发难度也会降低。同时，分层具有良好的灵活性，当任何一层发生变化时，只需要关心如何保持接口不变，它的上层和下层都不受到影响。而且分层的结构易于维护和实现。在平台前端开发的过程中同样使用了分层的思想，将层次进行进一步划分。

本课题完成的部分为平台用户界面和平台web应用服务的设计与实现，平台数据接口（Nagios/CGI接口和SCE/RESTful接口）是由中国科学院网络信息中心提供。

平台用户界面和平台web应用服务的设计与实现过程中同样采用了分层的思想，对整体的层次结构进行更为详细的划分。如下图3.2所示，平台web应用服务的逻辑代码部分可以见图3.3，其中有就有servlet、service和dataservice，四层结构主要体现在首页登录、用户管理和网站管理，在用户管理模块中数据后台使用的是RESTful接口，在环境运行模块主要使用了CGI接口。





将平台用户界面和平台web应用服务又细分为四层，同整体的分层设计一直，每一层之间都是独立的，只需要关心如何保持接口不变，它的上层和下层都不受到影响。

最上面一层为运行在浏览器端的用户界面，通过html和javascript实现，主要负责页面的绘制、用户的交互以及和后台的交互。用户界面共有5个一级标题，13个二级标题。其中完成了首页、环境运行、管理维护和网站管理中一部分功能。主要完成的二级界面有集群实时、集群统计、运维服务以及用户管理等二级页面。用户界面使用Ajax的技术，在与用户交互时，某些事件的触发比如加载集群实时数据不会刷新全部页面，而是加载改变的页面。用户界面与后台数据的交互使用jQuery的get、getJson和post方法实现。

Servlet一层主要是http servlet，主要是由doGet和doPost方法构成，用来处理来自客户端的http请求，doGet方法处理Get请求，doPost方法处理Post请求。Servlet一层中的类继承父类BaseServlet，主要完成两个任务：1、接受用户界面的数据，调用 service接口进行处理，直接将service一层的数据交给用户界面；2、对用户的权限进行验证，判断用户是否有权限进行Get或Post请求。

Service提供相应的接口处理servlet的各种请求，完成请求的各种功能，其中包括数据的查询、增加、修改和删除，在Service一层中将Servlet传入的参数格式（主要是JSON格式）进行反序列化，转换为RESTful接口需要的形式，调用data service的接口，得到结果数据后，转换为客户端需要的格式和内容，把数据传输给Servlet。

Data Service作为框架的最底层主要负责调用RESTful接口，其重要的作用是用来调试RESTful接口，因为RESTful接口是由第三方提供，在调用过程中可能出现问题，包括接口本身的错误，调用方法的错误，网络的问题等，Data Service可以看做在平台web应用中把RESTful接口又封装了一层，因为在Service一层已经将数据格式转换为RESTful接口调用的参数形式，Data Service只需要使用Service传入的参数调用RESTful接口，返回RESTful接口的数据。

# 首页登录与权限管理

## 权限管理的设计与实现

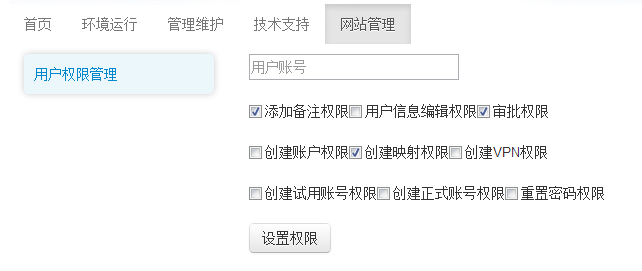
权限管理，是指根据系统设置的安全规则或者安全策略，用户可以访问而且只能访问自己被授权的资源，用户只能进行系统已经授权的权限进行操作。权限管理技术，一般使用基于角色访问控制技术RBAC（Role Based Access Control），系统提供的功能：角色管理界面，由用户定义角色，给角色赋权限；用户角色管理界面，由用户给系统用户赋予角色。

在权限粒度上，权限管理一般有两种方式实现：分组和细分到个体。组策略即：将系统用户进行分组，每一组的权限是一致的，将权限一致的人员编入同一组，然后对该组进行权限分配。这样的好处的是，用户利用管理，新增用户可以直接确定所在就可以完成对用户的权限分配，在系统管理过程中直接对组进行操作更加简单、方便。2、如果系统中每个用户的权限很分散，不同用户权限不一致，同时用户个数不是很多，如果进行分组可能导致组数很多反而更加复杂。如果维护一个用户权限表，不同的用户赋予不同的权限，可以更加方便。细化到个体的好处是用户的权限更加灵活，但管理和维护相对复杂，适用于用户较少的系统。

在支持平台开发过程中，不同角色有不同的权限和访问限制。支持平台将权限管理分为两部分页面访问权限管理和用户管理权限控制：1、页面访问权限管理采用的是分组的策略，一共分为三组：未登录、登录普通用户、管理员。支持平台共有5个一级子页面。其页面访问的权限设置如下：未登录的用户只可以进入首页；已经登录的普通用户组可以查看首页、环境运行、管理维护和技术支持页面；管理员可以查看首页、环境运行、管理维护和技术支持，同时管理员用户可以进入网站管理进行操作。其分组页面权限情况如下表所示：

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
|  | 首页 | 环境运行 | 管理维护 | 技术支持 | 网站管理 |
| 未登录组 | √ |  |  |  |  |
| 普通用户组 | √ | √ | √ | √ |  |
| 管理员组 | √ | √ | √ | √ | √ |

2、用户管理模块中，需要不同角色的管理员对不同状态的用户进行审核、修改和批准，管理员的数量相对较少，同时用户角色较多，如果采用分组的策略不够灵活，因此，将权限细化为用户个体，根据平台业务需要，一共定义了9种权限内容，系统管理员可以对用户进行权限的增加、删除、修改，其中有：添加备注权限、用户信息编辑权限、审批权限、创建账户权限、创建映射权限、创建VPN权限、创建试用账号权限、创建正式账号权限、重置密码权限。这些权限类型细化到Get或Post方法，用户管理的权限控制具体体现在Servlet接受到用户发送的Get或者Post请求，判断该用户是有有权限进行该操作。如下图所示，在用网站管理-用户权限管理中可以对账号进行用户管理权限的设置。



## 用户管理权限控制的算法实现

在用户管理模块中，不同的管理员有不同的角色和身份，有些管理员负责审核用户账户，有些管理员负责为用户创建VPN，有些管理员负责设置试用账户或者正式账号。由于不同管理员有不同的角色，也就是有不同的权限，因此需要进行权限控制。在这一章节中第一部分介绍管理员进行用户流程操作的流程，尤其是针对用户权限控制的流程，第二部分主要针对用户权限控制中涉及到的关键算法进行介绍。

以管理员批准试用用户转正为例，介绍用户管理权限控制的流程：



管理员进行用户转正操作，即向BuildOfficialStatusServlet发送Get请求，BuildOfficialStatusServlet通过doGet(HttpServletRequest, HttpServletResponse)方法接收到Get请求，通过HttpServlet- Request获得管理员信息，通过管理员信息检查管理员用户管理权限，如果管理员没有用户转正权限，向客户端发送权限验证失败的信息，如果管理员具有用户转正权限，继续完成用户转正操作。

用户管理权限控制的算法实现要满足两个条件，实现本地化存储和方便权限的增加和修改。用户管理权限的数据不在SCE/RESTful接口中存储，平台需要实现本地化存储。现在的需求只需要9个权限类型，但是这个可能会在以后的开发过程中发现变化，进行修改或者添加、删除。有两种方式可以实现用户和权限的储存，一种方式是一个用户对应一个权限列表，这样的好处是权限个数不受限制，但后期维护相对较为复杂，并且储存的信息较多，为了简化平台，平台会把用户管理信息用文件的形式永久化存储而不是使用数据库。第二种方式是，使用位运算中的与运算，一位代表一种权限，一个用户对应一个整型，如果与运算为0即该用户有此操作的权限，如果为1其用户没有操作权限，储存操作相对于第一种方法更加简单、快速。经过讨论和考虑打算采用第二种方式实现用户管理权限控制。一个用户对应了个长整型（long），长整型一共就有64，这样一共可以有64种权限类型，在数量上是可以满足以后的需求变化。

首先构建MethodPrivacyMapping类，MethodPrivacyMapping会记录两个信息，权限类型所代表的位数和权限类型的描述。

**class** MethodPrivacyMapping {

**public** **long** AccountServlet\_POST = 1l;

**public** **long** EditAccountInfoServlet\_POST = 2l;

**public** **long** ApprovalStatusServlet\_GET=4l;

**…**

**public** String AccountServlet\_POST\_CString = "添加备注权限";

**public** String EditAccountInfoServlet\_POST\_CString = "用户信息编辑权限";

**public** String ApprovalStatusServlet\_GET\_CString="审批权限";

…

}

记录权限类型的描述的好处是在进行权限验证时，可以将传入的参数设置为class，利用java反射机制得到类名，通过类名作为MethodPrivacyMapping类的参数名得到权限位数，使用位运算进行判断。

PrivacyManager类用于权限管理，PrivacyManger有一个属性privacyMap，privacyMap为HashMap，其key值为用户名，其Value值为长整型，即用户权限信息。在平台运行之前加载privacyMap，如果用户管理权限发生改变，privacyMap也会进行相应改变。PrivacyManager类有一个重要的方法checkPrivacy()，用于检查权限，其代码如下：

**public** **static** **boolean** checkPrivacy(String name,

String action, Class<? **extends** BaseServlet> class1) {

String keyString=class1.getSimpleName()+"\_"+action.toUpperCase();

Class clazz=MethodPrivacyMapping.**class**;

MethodPrivacyMapping instance=**new** MethodPrivacyMapping();

**for**(Method m:clazz.getMethods()){

**if**(m.getName().equalsIgnoreCase("get"+keyString)){

Long value=(Long)m.invoke(instance,**null**);

Long p=*getPrivacyFromMap*(name);

**if**((p&value)!=0)

**return** **true**;

**else**

**return** **false**;

}

}

**return** **false**;

}

权限检查的方法需要传入三个参数，用户名、方法类型和需要进行权限验证的类，利用java反射的机制可以得到类名即servlet的类名，类名和方法类型可以在MethodPrivacyMapping类中查询得到其位数，即上述代码中的Long value = (Long) m.invoke (instance,null);通过PrivacyManager类中的privacyMap，查询得到用户名的权限值，两者进行与运算，如果与运算为0即该用户有此操作的权限，如果与运算的结果为1其用户没有操作权限。

采用以上的流程和算法完成用户管理权限控制，可以将每一个权限细化到每一个用户，更加灵活、方便，同时采用与运算的方式可以保证本地化存储用户权限信息时只需要保存用户名和权限值两个字段，同时计算简单、快速。利用java反射的机制可以应对需求的变化，当权限种类发生变化不需要对代码做大的调整。

# 用户管理模块

## 用户管理模块的设计

### 用户管理模块的前端设计

### 用户管理模块的后台逻辑设计

## 用户管理模块的实现

# 环境运行

环境运行模块用来展示高性能计算环境的计算资源的运行情况，其中包括CPU占用率、磁盘占用率等计算资源指标。环境运行可以在高性能计算环境实际生产运维期间提供可视化的环境数据监控，对环境运维决策制定的提供数据支持。环境运行模块主要是使用Nagios/CGI接口作为数据调用接口。

环境运行模块的结构如图，主要由集群实时、集群统计、运维服务三部分组成，在环境运行的用户界面使用Html和jQuery完成，jQuery通过Ajax与Servlet进行异步调用，获取界面展示的图表和数据，Service负责调用Nagios/CGI接口获取后台数据，将数据向上传输给Servlet，Servlet只负责从http请求中获取用户传入的参数，将参数传给Service，不会进行逻辑判断和运算。环境运行模块的层次结构与支持平台整体的层次结构一致，也同样具备分层结构的优点与好处。

环境运行模块以下三部分组成：集群实时、集群统计、运维服务。集群实时主要是以天单位显示 ##### 集群节点 的####

。。。。

## Nagios/CGI

环境运行模块中的图表和数据是通过调用Nagios/CGI接口完成的。

Nagios是一个监视系统运行状态和网络信息的监视系统。Nagios能监视所指定的本地或远程主机以及服务，同时提供异常通知功能等。Nagios可运行在Linux/Unix平台之上，同时提供一个可选的基于浏览器的WEB界面以方便系统管理人员查看网络状态，各种系统问题以及日志等等。Nagios主程序根据预先定义好的所有需要监控的项目的配置文件，在定义的时间点对主机或服务进行检测。这一检测工作主要是通过插件来完成并返回一个明确的状态给Nagios守护进程。Nagios根据这一信息给出相应操作（发警告、记录日志、执行命令等）。

Nagios可以提供很多监控网络功能，其中包括SMTP、POP3、HTTP、NNTP、PING，同时Nagios可以提供监控主机资源的功能，在支持平台中需要的数据就来自于Nagios对处理器负荷、磁盘利用率等主机资源的监控，也可以实现对主机的冗余监控。除了网络信息和主机资源信息的监控，Nagios可以指定简单的插件用来扩展Nagios的监视功能，方便地扩展自己服务的检测方法。除了Nagios提供的监视功能，Nagios另一个优点是对于错误的处理机制，可定义一些处理程序，使之能够在服务或主机发生故障时起到预防作用，同时可以通过Email、Pager或者用户自定义的方式进行错误通知，当服务或主机问题产生与解决时将警报发送给联系人。Nagios另一个便利之处在于基于浏览器的WEB界面以方便系统管理人员查看网络状态，各种系统问题以及日志等等。

CGI是外部应用程序（CGI程序）与Web服务器之间的接口标准，是在CGI程序和Web服务器之间传递信息的规程。CGI规范允许Web服务器执行外部程序，并将它们的输出发送给Web浏览器，CGI将Web的一组简单的静态超媒体文档变成一个完整的新的交互式媒体。

CGI脚本程序可以用C、C＋＋等语言在多种平台上进行开发。无需太大修改就可以从一个平台移植到另一个平台上运行，具有很好的兼容性。

Nagios可以利用Nagios Graph对数据进行图表化，得到各项指标的监控信息图表。首先，Nagios中自定了多个可显示监控信息的CGI脚本，可以根据自己的需要方便地改写它们来获取所需要的信息。比如：利用check\_disk可获取集群的磁盘空间，运维服务器的磁盘空间，check\_load可获取运维服务器的负载等信息。针对集群的CPU/Node利用率，需要根据集群的作业系统的使用方式自己编写相应的插件来获取信息。这里的CPU利用率是指有作业运行的CPU核数与在线的总CPU核数的比值。一般作业系统都采用CPU利用率这个指标来衡量整个集群的运行情况。

有了获取这些信息的插件后，通过Nagios的配置文件来定义这些监控信息，指定获取这些信息的时间间隔。在Nagios平台中每五分钟获取一次数据，数据信息存储在status.dat的文件中。有了实时更新的本地数据之后，可以借助Nagios Graph将数据图表化。Nagios Graph可以将Nagios监控得到的数据存入到RRD文件中，基于这些数据生成图表。根据Nagios Graph中的map配置文件的定义，提取监控得到的数据按照定义的格式存入到RRD文件中。利用RDDtool读取相关文件即可得到我们的所画的图表。

### 环境运行模块的前端设计

## 环境运行模块的实现

结论

致谢

在本论文即将完成之际，我想把心里最诚挚的感谢送给所有关心我帮助我的人们。

首先， 我要感谢我毕业设计的导师李舟军教授。李老师是一位学识渊博、治学严谨、和蔼可亲的老师。在教学方面，李老师总能用最朴实的语言把高深的理论知识讲的惟妙惟肖、深入浅出，李老师的课让我受益匪浅。他为本科生开设的课程《离散数学2》在同学心中评价很高。在实验室，我深深地感到这里有一种浓厚的科研氛围，每个师兄、师姐都很热情、很友善，对我的帮助很大。李老师倡导定期开展小组讨论，而且每次都亲自主持讨论，提出了很多宝贵的意见，指引我们朝着正确的道路不断探索、研究。在我做毕业设计期间，李老师也给予了我很多帮助和指导，并且时刻提醒我要珍惜时间，按计划完成任务。在李老师的督促和指引下，我顺利完成了毕业设计。在此再次感谢李老师。

同样也要感谢张小明老师和陈铮师兄。张老师和陈师兄在我做毕设的整个过程中，从选题、系统设计与开发、论文完成，他们都给了我很大的帮助。在张老师的细心讲解和指导下，我们积累了很多和毕业设计相关知识。陈师兄也总是耐心地与我们讨论，使我们能够在很多关键技术和难点的地方得到突破。没有张老师和陈师兄的帮助，就很有可能没有这篇论文的顺利完成，在此向他们表示最真挚的谢意。毕业设计是用C#语言编写的，由于之前对这门语言不是非常熟悉，因此刚开始编写时有些困难。在刘康师兄的细心点播和讲解下，程序的编写按照原先的计划一步一步顺利开展。有些代码，我调试了好久都没有找到问题的所在，正当我感到迷茫的时候，刘悦师兄帮助了我，为我找到了程序的问题，并指出了问题可能的解决方案，让我去尝试。在他们的帮助下，我的毕业设计顺利地进行，编码能力和解决问题的能力得到了很好的锻炼，收获颇丰。

在实验室对着电脑奋战毕业设计的日子总是让人难以忘怀，老师们一丝不苟的工作作风是我学习的榜样，同学们的珍贵友情是人生最大的财富。在我做毕业设计的过程中，他们也多次提出宝贵的意见，有些提醒总能令我茅塞顿开。在此，送上我对他们的感谢。

感谢计算机学院的各位老师，是他们辛勤的付出，才换来了我们文化知识的不断提高。感谢任远、柴巧珍两位辅导员，无论是在学习还是在生活上，你们都给了我很多帮助，你们默默的付出，让我们感到3906这个大班的温暖。四年中，每当我们遇到困难，你们总是能够细心地察觉，组织开展大班会，给我们鼓励和勇气，指引我们不断向前。感觉3906大班的所有同学，缘分让我们相聚，四年的朝夕相处让我们相知，我会好好珍惜这份来之不易的友谊。特别感谢390615小班，我们是一个团结、融洽的集体，我很荣幸能够在这个集体中生活四年。还有809和406寝室的兄弟们，是你们让我的四年变得异常精彩。

在这里，我还要把最真诚的感谢献给我的父母。从小到大，父母对于我的关心总是无微不至的。上大学是第一次离开父母，独自一人在外漂泊，他们不仅在生活上给了我莫大的关怀，在精神上也给予了很多支持和鼓励。每当我生活上或者学习上遇到问题时，我总是会找父母咨询，每次父母都是耐心地听我述说，告诉我该如何解决。正是带着他们的期盼和鼓励，我不断地提高自己。

最后，衷心感谢为评阅本文而付出辛勤劳动的各位老师和评委！

参考文献

[1] Freitag, Dayne. "Toward general-purpose learning for information extraction."*Proceedings of the 17th international conference on Computational linguistics-Volume 1*. Association for Computational Linguistics, 1998.

[2] Knoblock, Craig A., et al. "Accurately and reliably extracting data from the web: A machine learning approach." *Intelligent exploration of the web*. Physica-Verlag HD, 2003. 275-287.

[3] Kushmerick, Nicholas. *Wrapper induction for information extraction*. Diss. University of Washington, 1997.

[4] Banko, Michele, et al. "Open information extraction for the web." *IJCAI*. Vol. 7. 2007.

[5] Wu, Fei, and Daniel S. Weld. "Open information extraction using Wikipedia."*Proceedings of the 48th Annual Meeting of the Association for Computational Linguistics*. Association for Computational Linguistics, 2010.

[6] Li, Peng, Jing Jiang, and Yinglin Wang. "Generating templates of entity summaries with an entity-aspect model and pattern mining." *Proceedings of the 48th annual meeting of the Association for Computational Linguistics*. Association for Computational Linguistics, 2010.

[7] Zhou, Liang, Miruna Ticrea, and Eduard H. Hovy. "Multi-Document Biography Summarization." *EMNLP*. 2004.

[8] Biadsy, Fadi, et al. "An Unsupervised Approach to Biography Production Using Wikipedia." *ACL*. 2008.

[9] Sauper, Christina, and Regina Barzilay. "Automatically generating wikipedia articles: A structure-aware approach." *Proceedings of the Joint Conference of the 47th Annual Meeting of the ACL and the 4th International Joint Conference on Natural Language Processing of the AFNLP: Volume 1-Volume 1*. Association for Computational Linguistics, 2009.

[10] Yao, Conglei, et al. "Autopedia: automatic domain-independent Wikipedia article generation." *Proceedings of the 20th international conference companion on World wide web*. ACM, 2011.

[11] Carbonell, J. and Goldstein, J. (1998). The use of MMR, diversity-based reranking for reordering documents and producing summaries. In Proceedings of SIGIR '98, pages 335{336, New York, NY, USA. [12, 14, 15]

[12]Radev, D. R., Jing, H., Stys, M., and Tam, D. (2004). Centroid-based summarization of multiple documents. Information Processing and Management 40 (2004), 40:919{938. [16, 17]

[13] Erkan, Günes, and Dragomir R. Radev. "LexRank: Graph-based lexical centrality as salience in text summarization." J. Artif. Intell. Res.(JAIR) 22.1 (2004): 457-479.

[14] Lin, Chin-Yew, and Eduard Hovy. "Automatic evaluation of summaries using n-gram co-occurrence statistics." Proceedings of the 2003 Conference of the North American Chapter of the Association for Computational Linguistics on Human Language Technology-Volume 1. Association for Computational Linguistics, 2003.

[15]Lafferty, John, Andrew McCallum, and Fernando CN Pereira. "Conditional random fields: Probabilistic models for segmenting and labeling sequence data." (2001).

[16] Cortes, Corinna, and Vladimir Vapnik. "Support-vector networks." *Machine learning* 20.3 (1995): 273-297.

[17] Ng, Andrew Y., and Michael I. Jordan. "On discriminative vs. generative classifiers: A comparison of logistic regression and naive bayes." *Advances in neural information processing systems* 2 (2002): 841-848.

[18] Quinlan, J. Ross. "Induction of decision trees." *Machine learning* 1.1 (1986): 81-106.